



# IL PICCIONE VIAGGIATORE

Foglio informativo delle attività  
della Comunità M.A.S.C.I. di Robegano  
Anno 2014/2015 - numero 5



## prossimo incontro domenica 15 marzo 2015 alle ore 16.00 in sala ACLI dare senso all'USO DEL DENARO

Dopo la bellissima e ricca "Giornata del Pensiero" trascorsa in parte con i ragazzi del gruppo AGESCI ed in parte con la comunità MASCI di Mirano, ci troviamo domenica 15 marzo, come da calendario, per proseguire il nostro percorso educativo sul "dare senso" alle cose e al fare.

Dopo il "dare senso al lavoro" affronteremo il tema dell'uso del denaro. Lo tratteremo dal punto di vista personale confrontandoci poi con posizioni diverse e con i principi cristiani.

### SQUERO REGIONALE

domenica 22 marzo  
a Sarmedola di Rubano (PD)

Siamo tutti invitati a partecipare allo Squero regionale che darà inizio al percorso educativo del nuovo progetto regionale triennale "per una nuova grammatica dell'umano - reimpariamo l'ABC delle relazioni".

Sarà sul tema:

LA SFIDA DELLA DIVERSITA':  
"COMPNDERE PRIMA DI  
GIUDICARE"

Lo Squero inizierà verso le ore 8.45 e si concluderà verso le 17.00.

Il programma particolareggiato e le altre notizie logistiche saranno comunicate al più presto.

*Prima di giudicare una qualsiasi persona cammina nei suoi mocassini almeno per tre lune.*



### FESTA DELLA SERENISSIMA

L'incontro di zona sarà a Marghera  
domenica 12 aprile.

La giornata sarà vissuta come un "grande gioco" che porterà tutte le comunità, che partiranno da punti diversi, a confluire nel luogo designato (che per ovvi motivi deve rimanere segreto). In continuità con la festa di Villa Buri dello scorso anno, le comunità dovranno allestire un semplice stand e presentare e "vendere" agli altri una propria "specialità" scelta tra quelle proposte e che vedremo insieme nel prossimo incontro.

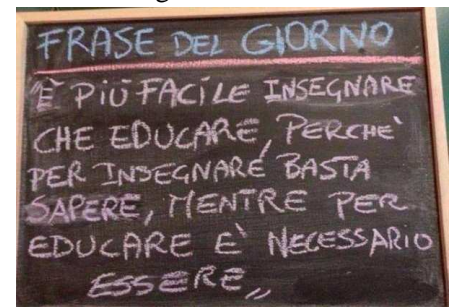
LA PROPOSTA PARTE  
DALL'IDEA di lettura del  
PROGETTO EDUCATIVO degli  
Adulti Scout del VENETO e tutte le  
comunità sono invitate ad inventare  
un modo per VENDERE QUELLO  
CHE FANNO MEGLIO!!!  
Come?

Come meglio credono. Sarà dato a disposizione un muro dove appendere i cartelli e 2 minuti di esposizione per ogni comunità.  
EXPO DELLE COMUNITA'

E' necessario proporre una sola perla della comunità!!! Ma la sfida è quella di Vendere la meglio!! Ci sarà una giuria esterna che darà il voto al miglior expo!!! Dopo il pranzo (si mangerà un primo caldo e il resto al sacco) ci sarà la visita agli stands con premiazione del

migliore e sintesi finale.

La giornata si concluderà con la S. Messa e un grande cerchio.



### Dalla "Giornata del Pensiero" SINTESI DEI CONTENUTI EMERSI DAL CERCHIO CON LA COMUNITA' DI MIRANO

Dopo aver partecipato alla consegna della "Carta del Coraggio" da parte del Clan di Robegano alle autorità civili e religiose, ai genitori e ai gruppi e associazioni presenti nella comunità compreso il M.A.S.C.I. e dopo un piacevolissimo pranzo che ha permesso la conoscenza reciproca e favorito un clima sereno e di fraterna comunione, come

comunità di Robegano e Mirano abbiamo vissuto un momento privilegiato di confronto sul nostro essere scout.

Il cerchio è stato suddiviso in 4 momenti (passi) rispecchianti 4 aspetti del nostro essere scout:

1. mettersi in gioco...

2. fare strada insieme...

3. alzare lo sguardo...

4. per cambiare il mondo...

Ad ogni passo è stata "lasciata" una impronta con i contenuti emersi dal confronto.

Oltre a bans e canti, per rendere il cerchio più divertente è stata data la regola di dire tutto in positivo



### 1) METTERSI IN GIOCO

- trovare la volontà (per mettersi in gioco)
- disponibilità a fare cose che difficilmente avrei fatto altrimenti
- consapevolezza di avere della strada da fare
- prendersi cura della propria crescita/educazione
- mettersi alla prova anche da adulto per migliorare il proprio carattere
- cercare di fare la cosa giusta senza la paura di essere giudicato
- coscienza di essere rispettato nel proprio impegno
- disponibilità alla condivisione
- cercare di capire la realtà superando i preconcetti
- farsi carico delle continue nuove sfide che si incontrano
- rispondere "eccomi" per il bene comune
- scoperta dello scoutismo e viverlo

- sapersi coinvolgere nello scoutismo

- donarsi con gioia

- cercare e trovare la felicità



### 2) FARE STRADA

#### INSIEME

- uscire dal proprio "io"

- imparare ad apprezzare gli altri

- credere che la diversità è ricchezza

- vivere la comunità che è scuola di accoglienza

- convinzione che vivere "insieme" dà stimoli forti per la crescita

- allargare il proprio sguardo

- saper ascoltare

- mettersi in discussione

- voler comprendere senza giudicare

- allenarsi per affrontare le difficoltà

- condividere le gioie e le fatiche

- essere pronti ad aiutarsi

- soddisfare la necessità di confronto per crescere

- aiutarsi vicendevolmente

- affrontare la strada della vita con lo stesso spirito e con il passo del più debole

### 3) ALZARE LO SGUARDO

- capacità di discernere superando luoghi comuni e pregiudizi nel leggere la realtà

- condizione per "fare strada"

- riconoscere di appartenere ad una realtà più grande

- aprirsi

- consapevolezza che

"lassù" qualcuno ti sostiene

- credere agli obiettivi

- andare oltre le apparenze

- cercare il senso delle cose

- essere persona di speranza,

- superare la mediocrità

- far tesoro delle esperienze

(storia)

- lasciarsi interrogare e

affrontare difficoltà e tabù

- andare oltre i propri bisogni

- guardare agli ultimi



### 4) PER CAMBIARE IL

#### MONDO

- convinzione che insieme si può migliorare il mondo

- partire da se stessi per

testimoniare i valori in cui si crede

- credere nella semina per un mondo che verrà

- coscienza che i piccoli cambiamenti portano a quelli grandi

- coscienza che il cambiamento parte da ciascuno di noi

- custodi di grandi utopie per governare (la rotta) il cambiamento

- vivere la coerenza e la testimonianza che sono alla base del cambiamento

- operare per costruire bene e bellezza

- valorizzare il positivo per dare alle nuove generazione un mondo migliore

Se non ci sono aspetti negativi abbiamo vinto il gioco!